

INTRODUCCION A LOS EQUIPOS PERSONALES

SANDRA LILIANA REY

WILLIAM ANDREZ GARZON SANTOS

SERVISIO NACIONAL DE APRENDIZAJES

INFORMATICA BASICA

NEIVA-HUILA

2007

INTRODUCCION A LOS EQUIPOS PERSONALES

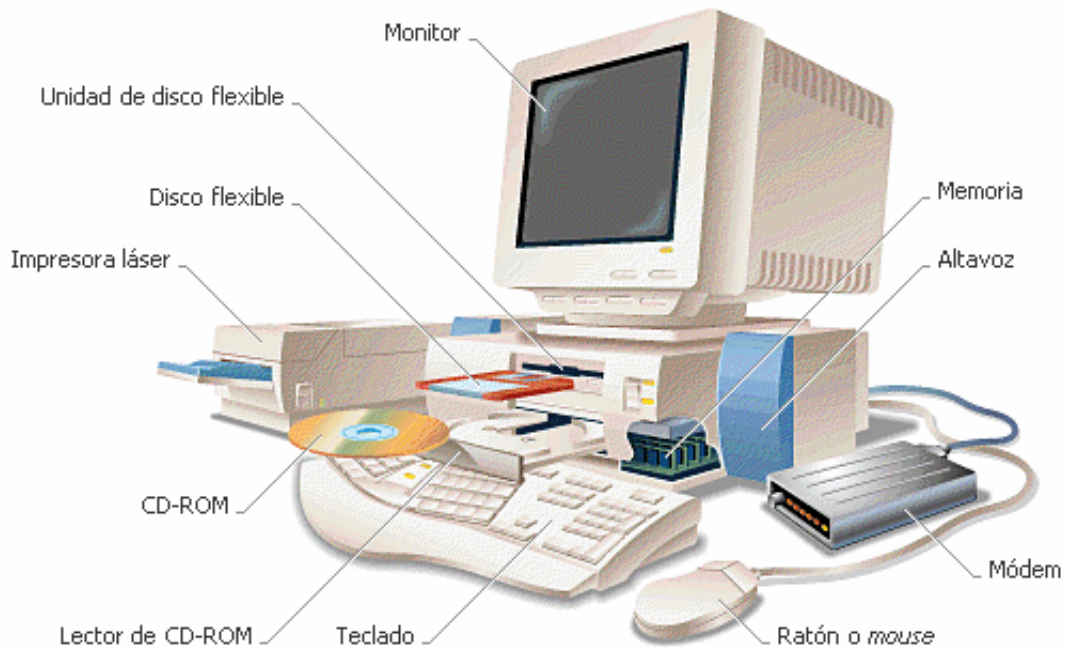
NOMBRES: SANDRA LILIANA REY
WILLIAM ANDREZ GARZON SANTOS

PRESENTADO A: ALEXIS FERNANDO PEREZ PEREZ

SERVISIO NACIONAL DE APRENDIZAJES
INFORMATICA BASICA
NEIVA-HUILA

2007

1. ¿Que es una computadora personal?



Un computador personal es un sistema de manipulación de datos rápido y exacto que permite almacenar, organizar, procesar y producir información de manera automática.

En la actualidad, el computador es considerado una herramienta de trabajo, pues libera a el usuario de operaciones monótonas que deben llevarse a cabo con mucha frecuencia y que requieren gran proceso manual.

En la mayor parte de los casos, optimiza el tiempo de determinado proceso mediante un programa de instrucciones que le indica, paso a paso, las tareas que debe ejecutar. Aunque la mayor parte de los computadores no hablan, se tiene la posibilidad de comunicarse con ellos.

El proceso de información de un sistema de computo opera de manera similar que el proceso de comunicación, es decir, existe una entrada, un procesamiento y una salida; para eso se hace uso tanto el hardware como el software.

2. Componentes de la computadora que forman una computadora.

Teclado: Es un dispositivo por medio del cual el usuario introduce las instrucciones u órdenes al computador. Su apariencia es similar a una maquina de escribir.

Cuando se preciona una tacla, un chip llamado controlador del teclado envia la información a la memoria temporal (buffer) para que sea interpretadapor el computador.

El mouse: Es un dispositivo externo de lectura que combierte señales de movimiento en señales electricas entendibles por el computador. Permite desplazar el puntero sobre la pantalla y ejecuta una orden cuando se presiona uno de los botones que lo conforman (hacer clic).

Unidad de CD-ROM: La unidad de CD-ROM (Compact Disk-Read Only Memory) es un sipositivo de solo lectura que lee, a travez de una rayo laser, información de un disco compacto (CD-ROM). Este es un medio de almacenamiento óptico que puede guardar hasta 640 MB. Su importancia radica en la integración de elementos multimedia al computador.

CD-ROM: El CD-ROM es un soporte para almacenar archivos informáticos en disco compacto. En la fotografía, un CD-ROM se inserta en una unidad lectora.

Modem: El **módem** conecta el ordenador a la línea telefónica y permite intercambiar información con otros ordenadores, por ejemplo, utilizando la red Internet.

Monitor: Es el dispositivo en el que se muestran las imágenes generadas por el adaptador de vídeo del ordenador o computadora. El término monitor se refiere normalmente a la pantalla de vídeo y su carcasa. El monitor se conecta al adaptador de vídeo mediante un cable. La calidad del monitor se mide por su tamaño (especificado como la longitud de la diagonal de la pantalla, medida en pulgadas), el tamaño del punto, la frecuencia de barrido horizontal y la frecuencia de barrido vertical o frecuencia de refresco.

Memoria: Almacena la información (datos, instrucciones, programas) que procesa al sistema durante la ejecución de cualquier operación. Existen dos tipos de memoria interna, la RAM y la ROM.

La memoria RAM (Random Access Memory) o memoria de acceso aleatorio, guarda temporalmente la información procesada por el computador. Además, establece el número de programas y la cantidad de datos que pueden procesarse al mismo tiempo.

Impresora: Impresora, periférico para ordenador o computadora que traslada el texto o la imagen generada por computadora a papel u otro medio, como transparencias o diversos tipos de fibras. Las impresoras se pueden dividir en categorías siguiendo diversos criterios. La distinción más común se hace entre las que son de impacto y las que no lo son.

Micrófono: El **micrófono** se utiliza para grabar sonidos que luego se pueden reproducir y modificar en el ordenador.

3. **Prácticas ergonómicas:** uso de una silla cómoda que tenga espaldar, uso de una iluminación apropiada, dispositivos antirreflejos para cubrir la pantalla, lugar donde se coloca el monitor, una buena posición del teclado.

4. Tareas que realiza una computadora personal:

Las computadoras realizan una serie de actividades como escribir documentos, preparar, actualizar listados de información, crear registros contables, analizar datos numéricos, por medio de ella nos comunicamos por email, almacenamos información, grabar una voz y después reproducirla, nos ayuda a hacer operaciones numéricas, en fin, hoy encontramos computadoras personales muy sofisticadas.

TAREAS	TIPO DE SOFTWARE
Crear un ambiente de trabajo basado sobre la computadora	Sistema operativo

Crear documentos tales como cartas, memos y etiquetas.	Procesamientos de palabras
Llevar datos numéricos y cálculos	Hoja de cálculos
Manejar lista de información	Base de datos
Crear dispositivos y transparencia	Presentaciones y gráficos
Crear informes, folletos y panfletos.	Edición mediante
Enviar memos e informes; compartir información.	Comunicaciones.

- 5. Que es El sistema operativo?** Sistema operativo, *software* básico que controla una computadora. El sistema operativo tiene tres grandes funciones: coordina y manipula el hardware del ordenador o computadora, como la memoria, las impresoras, las unidades de disco, el teclado o el mouse; organiza los archivos en diversos dispositivos de almacenamiento, como discos flexibles, discos duros, discos compactos o cintas magnéticas, y gestiona los errores de *hardware* y la pérdida de datos.

Como funciona? los sistemas operativos controlan diferentes procesos de la computadora. Un proceso importante es la interpretación de los comandos que permiten al usuario comunicarse con el ordenador. Algunos intérpretes de instrucciones están basados en texto y exigen que las instrucciones sean tecleadas. Otros están basados en gráficos, y permiten al usuario comunicarse señalando y haciendo clic en un icono. Por lo general, los intérpretes basados en gráficos son más sencillos de utilizar.

- 6. Que es el Software?** *Software*, programas de computadoras. Son las instrucciones responsables de que el *hardware* (la máquina) realice su tarea. Como concepto general, el *software* puede dividirse en varias categorías basadas en el tipo de trabajo realizado. Las dos categorías primarias de *software* son los sistemas operativos (*software* del sistema), que controlan los trabajos del ordenador o computadora, y el *software* de aplicación, que dirige las distintas tareas para las que se utilizan las computadoras. Por lo tanto, el *software* del sistema procesa tareas tan esenciales, aunque a menudo invisibles, como el mantenimiento de los archivos del disco y la administración de la pantalla, mientras que el *software* de aplicación lleva a cabo tareas de tratamiento de textos, gestión de

bases de datos y similares. Constituyen dos categorías separadas el *software* de red, que permite comunicarse a grupos de usuarios, y el *software* de lenguaje utilizado para escribir programas.

Además de estas categorías basadas en tareas, varios tipos de *software* se describen basándose en su método de distribución. Entre estos se encuentran los así llamados programas enlatados, el *software* desarrollado por compañías y vendido principalmente por distribuidores, el *freeware* y *software* de dominio público, que se ofrece sin costo alguno, el *shareware*, que es similar al *freeware*, pero suele conllevar una pequeña tasa a pagar por los usuarios que lo utilicen profesionalmente y, por último, el infame *vapourware*, que es *software* que no llega a presentarse o que aparece mucho después de lo prometido.

INTRODUCCION

Este trabajo lo hemos elaborado con el fin de aprender que es y que puede hacer una computadora, aprendimos a configurar un entorno de trabajo ergonómico que nos ayudara a trabajar confortablemente,

CONTENIDO

1. **¿Que es una computadora personal?**
2. **Componentes de la computadora que forman una computadora.**
3. **Practicas ergonómicas:**
4. **Tareas que realiza una computadora personal:**
5. **Que es El sistema operativo?**

6. Que es el Software?

BIOGRAFIA

Tutorial lexor Sena